

## RÈGLEMENTS DU TOURNOI LA PROMUTUEL LES BÂTISSEURS

**Le comité rappelle que c'est un tournoi amical et l'ambiance festive est de mise !**

- Le comité a formé les équipes de façon à ce qu'elles soient équilibrées le plus possible. Avant le début de la partie, le changement de position des joueurs dans une même équipe est permis d'un commun accord avec le capitaine.
- Les parties sont de 8 bouts pour le tournoi.
- Heure des parties : 18h30 et 20h30
- **Au 4<sup>e</sup> bout : « Tout le monde dans la cabane ! »**  
Objectif : Placer le maximum de pierres dans la maison, par équipe, pour gagner le bout.  
Déroulement : **Tous les joueurs de la même équipe lancent toutes leurs pierres** et le 3<sup>e</sup> **calcule le nombre de pierres dans la maison**. Le balayage est permis **seulement** pour l'équipe qui lance leurs pierres. Une fois la maison vidée, l'autre équipe lance toutes leurs pierres. Finalement, **l'équipe qui accumule le plus de pierres dans la maison gagne le bout et font 1 point**. En cas d'égalité, les 2 équipes obtiennent 1 point. À chaque fois qu'une équipe place 8 pierres dans la maison, celle-ci obtient une participation à un tirage.
- Le temps alloué pour les parties est de 2 h et le temps sera chronométré. On demande au 3<sup>e</sup> joueur de chaque équipe de faire respecter ce temps.
- Lors du tournoi, en cas d'égalité, on procède au tir à la mouche<sup>1</sup> pour déterminer l'équipe gagnante.
- Pour les demi-finales et les finales, un bout supplémentaire est joué. Advenant une autre égalité, seuls les capitaines procèdent au tir à la mouche<sup>2</sup>.

### POLITIQUE DE REMPLACEMENT

- Il faut un minimum de 2 joueurs inscrits dans l'équipe pour que la partie ait lieu. Sinon, l'équipe perd par défaut.
- Le remplacement se fait comme stipulé sur la feuille de règlements des tournois.
- Le remplacement se fait par un joueur inscrit sur la liste des remplaçants ou par un joueur d'une équipe inscrite au tournoi et doit être approuvé par le comité.

### **L'IMPORTANT C'EST D'AVOIR DU PLAISIR ! BON TOURNOI À TOUS!**

1-Tir à la mouche lors du tournoi : Chaque joueur lance une pierre. L'équipe peut brosser la pierre. L'équipe adverse ne peut pas brosser la pierre. L'équipe gagnante est celle qui a accumulé le plus de points. Pointage : La pierre touche au : 12 pieds = 1 pt , 8 pieds= 2 pts, 4 pieds= 3 pts, bouton= 4 pts. Si la vis est cachée = 5pts.

Si égalité : Seuls les capitaines lancent une pierre et on procède au mesurage. L'équipe peut brosser la pierre.

2-Seuls les capitaines lancent une pierre et on procède au mesurage. L'équipe peut brosser la pierre.